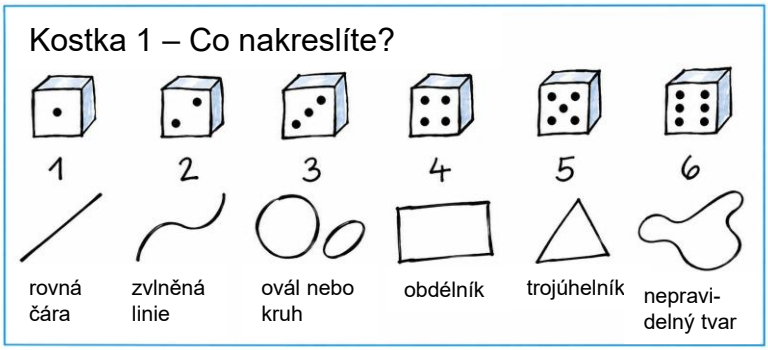
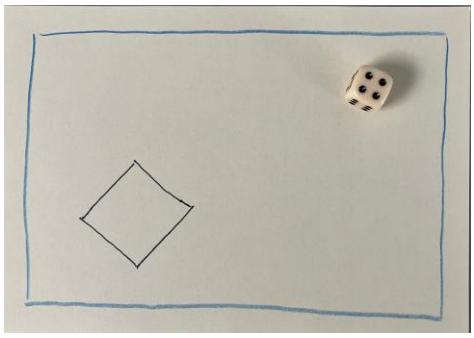
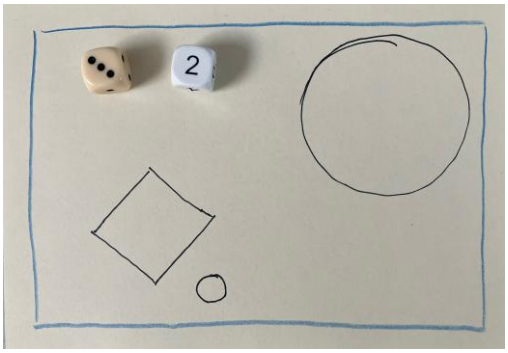
Hra v kostky



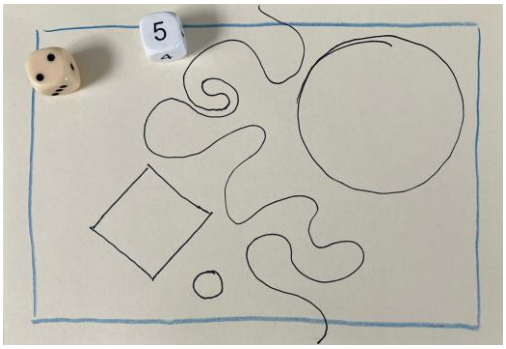
Generováno umělou inteligencí

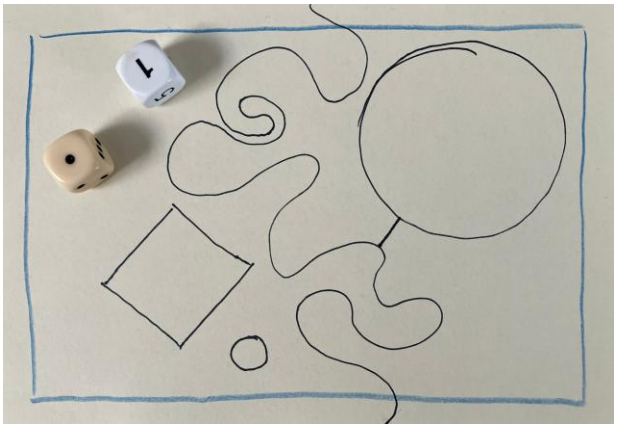






Generováno umělou inteligencí





Inspirováno hrou v kostky

Deutscher Klöppelverband e.V.

Lace Design Along

Hra v kostky

Potřebujete **dvě kostky, papír a tužku.** První kostka určuje, co budete kreslit, druhá určuje, co s tím uděláte. Legendu k oběma kostkám najdete na první straně.

1. Nejprve si vyznačte nepříliš malý obdélník, do něhož budete kreslit.

2. Při prvním hodu potřebujete **pouze první kostku**. **Nakreslete prvek, který určila kostka**, kamkoli do vyznačeného obdélníku. Jak bude velký, kam ho zakreslíte a v jakém směru, to si určujete sami.

3. Od této chvíle budete **házet oběma kostkami**. **Nakreslete nový prvek** a proveďte úkol určený druhou kostkou. Kde a jak to uděláte, to si určujete sami. Některé kombinace mohou vyžadovat vlastní kreativní řešení.

4. **Dále házejte kostkami.** S každým hodem se váš výkres změní. Přestaňte ve chvíli, kdy máte pocit, že už se toho na vašem listu papíru odehrálo dost.

5. Svůj výkres si **v klidu prohlédněte**. Které linie, tvary, propojení nebo meziprostory vypadají zajímavě? Nemusíte použít všechny.

6. Přemýšlejte, jak by se z toho dala vytvořit krajka. **Co si ponecháte, co vynecháte a co pozměníte?** Kde by mohla vzniknout hustší místa a kde vzdušnější? Která technika by byla vhodná a který materiál byste použili? **Svoje nápady si pokud možno poznamenejte do deníčku.**

7. Svůj návrh upaličkujte. **Váš výkres slouží pouze jako výchozí bod** – při paličkování samotném se z něho může vyvinout i něco úplně jiného.

Nechte se překvapit, k čemu vás házení kostkou dovede! Pokud chcete, můžete fotografie svých výkresů a/nebo hotové krajky sdílet na instagramu s hashtagem **#2026LaceDesign**.

Příjemné paličkování!

Cordula Pröfrock