Hra se stíny











Inspirace: Jitish Kallat

Deutscher Klöppelverband e.V.

Lace Design Along

Hra se stíny

Budete potřebovat **papír, tužku, jeden nebo více předmětů a zdroj světla**. Zdrojem světla může být slunce nebo svítilna, se kterou můžete pohybovat. Jakmile se změní směr světla, změní se také stíny.

1. Položte papír na vhodnou plochu a postavte na něj nebo vedle něj jeden nebo více předmětů. **Předměty umístěte tak, aby vznikly zajímavé stíny.** Pokud používáte svítilnu, můžete měnit i její pozici.

2. Obrysy stínů na vašem papíře obkreslete. Nemusíte při tom postupovat úplně přesně – stačí volně následovat linie stínů.

3. **Nyní změňte směr dopadu světla:** Počkejte, dokud slunce nedoputuje dále na obloze, nebo změňte umístění svítilny. Nové stíny obkreslete na stejný list papíru. Postup zopakujte jednou nebo vícekrát a pozorujte, které linie se posouvají a protínají.

4. Vzniklý výkres si prohlédněte. **Které linie, tvary, překryvy nebo meziprostory vypadají zajímavě?** Nemusíte použít všechny.

5. Přemýšlejte, jak by se z toho dala vytvořit krajka. **Co si ponecháte, co vynecháte a co pozměníte?** Kde by mohla vzniknout hustší místa a kde vzdušnější? Která technika by byla vhodná a který materiál byste použili? **Svoje nápady si pokud možno poznamenejte do deníčku.**

6. Svůj návrh upaličkujte. **Váš výkres slouží pouze jako výchozí bod** – při paličkování samotném se z něho může vyvinout i něco úplně jiného. **Nechte se překvapit, co pro vás světlo nakreslí!**

Pokud chcete, můžete fotografie svých výkresů a/nebo hotové krajky sdílet na instagramu s hashtagem **#2026LaceDesign**.

Příjemné paličkování!

Cordula Pröfrock